

因地制宜、结合本地的文化特征迎接“谷潮”，将资源丰富的影视文化IP优势对接千亿级市场，已是多方共同关注的方向。

# “谷子经济”风口，如何打造青岛版LABUBU

□青岛日报/观海新闻记者 米荆玉

在新消费概念潮流里，“谷子经济”愈发闪耀。2025年第一季度，以泡泡玛特为代表的“谷子经济”头部企业成功出海，5月发布的新款LABUBU成为席卷全球的现象级产品，备受年轻人和时尚界追捧。同样在5月，万达、儒意两家电影公司宣布注资52TOYS。作为“谷子经济”热潮里的头部品牌之一，52TOYS与影业公司联手，势必在IP衍生品开发、影院空间展陈等领域拓出巨大的空间。

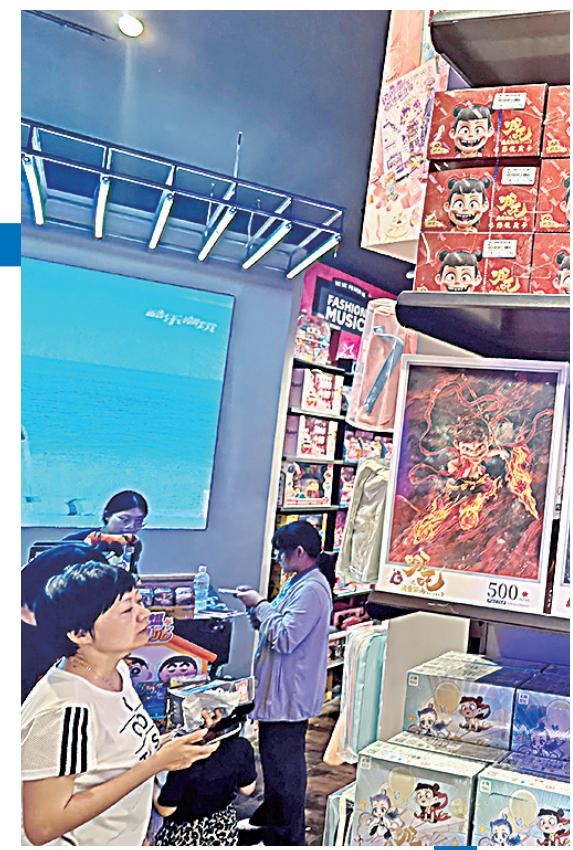
所谓“谷子”（英文“goods”音译），原意为二次元文化衍生的周边商品，涵盖手办、徽章、卡牌、盲盒等品类。随着众多IP的价值注入和圈层拓展，“谷子”已经从年轻人背包上的徽章逐渐发展为需要重金竞买的抢手货，从塑料质地、金属质地延伸到虚拟角色、动态陪伴，结合了AI的智能手办甚至可以跟客户对话。《流浪地球2》《黑神话：悟空》《哪吒之魔童闹海》等大IP也推动着“谷子经济”不断焕新，让“新谷子”延续旧作品的热度，形成话题和经济效益的滚动开发。

有关数据显示，青岛“谷子经济”近年来的年均增速达25%。“在初期阶段的门店经济之外，可以开发与电影产业、时尚产业的关联价值。”在业内人士看来，青岛虽是“谷子经济”领域的后发玩家，但影视资源丰富、时尚产业“新”潮涌动，后发制人的增长潜力可期。

如今，“谷子经济”的潮水已经漫到我们脚边——将青岛每年诞生的科幻IP、经济IP与“谷子”关联，通过IP原创能力、供应链效率与全球化视野来提升“谷子经济”的核心竞争力，已是多方共同关注的方向。如何抢抓行业机遇，打造青岛版LABUBU？记者对此展开调查。



■很多“新谷子”延续旧作品的热度。图为《樱桃小丸子》的衍生品。



■许多“谷子”店里《哪吒之魔童闹海》的衍生品占据店内主要位置。



■老城区很多门店都有“谷子”产品销售。

## 潮流 千亿规模只是起步阶段

统计数据显示，2024年中国“谷子经济”市场规模达1689亿元，预计到2029年市场规模将超过3000亿元。“谷子经济”产业链条已经初具规模，粉丝向的“谷子”（徽章、卡牌等）与潮人向的潮玩（盲盒、大娃摆件）以及文化认同领域的文创产品（电影周边、装饰用品）等构建了丰富的产品层次，经由IP生成、IP运营、产品设计等环节，最终通过三月兽、漫库、泡泡玛特等渠道展现给受众面前。

《疯狂的谷子》畅销书作者、经济学博士陈耿认为，千亿规模只是“谷子”产业的起步阶段，“千亿规模放到消费市场来看也不是特别大，毕竟中国人口基数很大，一个健身市场就有几千亿的规模。”‘谷子经济’的资本市场流动性比较好、比较强，业界对它有着比较明确的未来预期。”

而这份预期在从事二次元文化20多年的任文栋眼里尤为清晰。他经营的“起点模玩”在青岛已开设三家店，也是三月兽等“谷子”品牌的重要代理。

“之前玩二次元的那批人已经长大，现在经济上更有实力，因此，‘谷子’的成年玩家群体成倍增长。”任文栋说，“二次元构成了很多人的童年回忆，他们长大后成为‘谷子’的消费者，而且，‘谷子’带有一定的娱乐性，未来是一个庞大的市场。”

从繁华商圈到普通小区，“谷子”店遍布在城市生活的角落里，持续吸引年轻人群驻足——

“吃谷”“食量”“同人谷”等术语构建了亚文化小圈子，年轻人往往以各种缩写来指代自己喜欢的“谷子”。对于火眼金睛的消费者来说，“日谷”（日系IP）、“国谷”（国产周边）之间泾渭分明，“盲抽”“捆出”“通贩”等发售形式有着鲜明区别。一个个同人小圈子交流活跃，谷子文化让年轻人共享消费语境。

那么，青岛流行什么“谷子”？任文栋介绍，大众较为熟知的“火影”“海贼王”等已经不再是“谷子”的主流。当下，“谷子”市场里最受欢迎的品类当属“乙游”（以女性玩家为主的游戏），爆款像是《光与夜之恋》《恋与深空》都拥有大量拥趸，新崛起的《明日方舟》也有着大基数粉丝群。

作为量产的“谷子”价格亲民，可以为爱好者提供持续的情绪价值，而“悦己文化”也是潜藏在“谷子经济”背后的深层理念。任文栋认为，“谷子”体现了年轻人对自我情感表达和个性化需求的追求，他们愿意为能够带来情感共鸣和个性化体验的商品买单。同时，“谷子经济”也塑造了年轻人的社交和商业新生态，通过购买和收藏“谷子”商品，年轻人顺势形成了独特的社交圈子。

## 跨界 “影视+‘谷子’”要有“破”有“立”

对于游戏产业、影视产业来说，“谷子经济”是一个巨大的利好。

对此，研究者表示，作为新生事物的“谷子经济”，其概念外延并不清晰，二次元的“谷子”、影视产业的文创周边、游戏产业的手办等都在属性上有相似之处。

回顾从《流浪地球2》的电影周边“机械狗笨笨”“数字生命卡”到《哪吒之魔童降世》推出的“谷子”等海量衍生品，“谷子经济”让电影话题成为某个具有伴随性的产品，持续吸引观众“复购”。那么，从百年迪士尼由动画电影到主题乐园的发展史看，它塑造了众多经典IP和周边衍生品，是否可以看作“谷子经济”的注脚？

“迪士尼一百年前已经在做‘谷子’了，比如唐老鸭、米老鼠等经典IP，从主题乐园到推广活动都能看到‘谷子经济’的影子。但是，现在的‘谷子经济’是由数字经济来支撑的。”陈耿宣表示，“数字经济的产业形态、经济形态相对于农业经济和工业经济不同，到了数字经济时代，可以用低成本生成满足个性化的要求。‘谷子经济’的最大特征是悦己文化、个性化，这些只能在数字化时代才能实现。从数字经济视角来认识‘谷子经济’、认识新的消费领域，相对来说也是非常前沿的课题。”

从动态的市场曲线看，“谷子经济”有着显著的时节起伏。暑假将至，主打年轻群体的“谷子经济”将迎来又一波高峰。在销售端，“谷子经济”到底有多火呢？一位谷子商铺经营者坦言：实力店面由于汇集了大量的优质“谷子”，能吸引粉丝跨区域来购买。

在采访中，从业者表达了一种共同感受：“00后”和“10后”消费者对于“谷子经济”有着天然的亲切感。“现在，孩子身边就是手机、电脑和动画，他们的童年回忆与二次元绑定。而二次元消费门槛低，带有一定的娱乐性，比如抽盲盒就已经发展成为一个庞大的市场。有的新店开张，新品发布能把隔壁城市的消费者吸引过来。而有时候三四年前压箱底的‘谷子’，会因为种种原因突然爆红，一路翻倍卖到800元一个，‘谷子’自身带有的社交属性更增加了消

费热情。”一位从业者说。

“谷子经济”一路看涨，越来越多的国内影视公司已经感受到衍生品开发对影视的反哺作用。万达电影近期的投资动向就是一例。

52TOYS是国内头部IP玩具公司，手握史迪奇、哆啦A梦、草莓熊等多个知名IP授权，此前也有开发知名电影《流浪地球2》系列变形玩具的成功经验。作为影视公司，万达和儒意手握多个IP版权，并且拥有完善的影院体系，恰能弥补52TOYS自有品牌门店渠道较少的“短板”。“对于影院而言，‘谷子’的加入将丰富现有产品体系，‘谷子经济’的受众主要是年轻人，也能吸引更多年轻人到影院观影。我们期待‘1+1>2’的市场效应。”岛城一位影院负责人表达了万达、儒意与52TOYS“联手”的一些冀望。

“谷潮”已来，原创动画人也开始试水新领域。青岛童幻动漫创始人张英松接受采访时表示：“‘谷子经济’形成动画电影的二次衍生品收益，市场潜力非常大，动画电影与‘谷子经济’已形成‘内容引爆—情感留存—消费转化’的闭环，二者的协同效应将成为文化商业的新常态。”据悉，童幻动漫已经着手在谷子领域布局。

不过，电影公司投资“谷子”品牌，并不意味着轻而易举，投资过程中要“破”也要“立”。原有的影视公司商业模式很难满足“谷子”品牌运营的业务需求，需要复制新的商业模式来充实产业链条。

采访中，一些影视从业者表达了对入局“谷子”市场的考量，他们深知二次元衍生品和影视IP衍生品的经营逻辑存在差别。“前者主要满足粉丝的审美价值、情绪价值、交友价值、传播价值等，衍生品承载的是有关作品、角色、圈层等的深度认同和喜爱，而影视IP衍生品往往是在影视剧短期推广、营销氛围中催生的，影视剧下映或下播后，大众的喜爱度有可能出现下滑趋势。”一位影视从业者指出，无论是二次元衍生品还是影视IP衍生品，优质内容是核心要素，策划运营是制胜关键。因此，影视公司要想切入“谷子经济”的领域，需要更懂市场，更懂“吃谷人”的需求。

## 突围 后发赶超跨越式发展

相较于上海、成都、杭州等城市，青岛的“谷子经济”处在后发阶段，虽然尚未形成联通IP端、生产端和客户群的链路，但后发赶超可以通过技术跃迁、路径优化等，避开先发者的竞争锋芒，实现跨越式发展。

任文栋深耕“谷子经济”多年，对杭州、重庆、广州和青岛有着深入观察。“由于一线城市的‘谷子’产业已经饱和了，我们选择的要么是二次元文化有基础、粉丝已经成规模的城市，要么是粉丝完全不成规模、需要拓荒的城市——拓荒不代表它没有未来。”任文栋表示，目前三月兽、Goodslove等头部品牌已经在全国开设“谷子”连锁店，通过连锁店的数量可以直观感受到当地“谷子”文化氛围。

后发城市如何在“谷子经济”领域形成追赶之势？“因地制宜、结合本地的文化特征，才能为‘谷子经济’打造产业基础。之前，一些文旅产业呈现出同质化、过度投入、疯狂内卷的特点。然而，以《哪吒之魔童闹海》《黑神话：悟空》为例，它们首先不是选择切入口或者选择赛道，而是在做好自身的前提下开发了核心价值、构建了核心竞争力。”陈耿宣认为，“深入挖掘本地‘谷子’产业，应当考虑产业整体规划和发展方式，不管是上游电影和IP打造，还是‘谷子’产品生产、漫展手游，都应该有整体规划，需要重点考虑构建一个整体的产业生态。”

在一线的“谷子”运营者看来，发展“谷子经济”需要倾听消费者的心声。“‘谷子经济’的未来是在体验经济的方向去发展的，比如做更好的二次元餐饮、二次元摄影、二次元聚会等，在服装、日用品中融入更多二次元元素。”任文栋认为，“可触、可感的内容对粉丝有着强烈吸引力。我们计划在黄岛店做二次元摄影和场景沉浸式体验，给消费者提供能触摸到的内容，比如角色IP的牙刷、抱枕以及COSPLAY活动，让‘谷子’在身边提供情感支持。”

陈耿宣在《疯狂的谷子》中指出，“谷子经济”揭示了“情感共鸣成为最强消费动因”的底层逻辑，它的发展需平衡商业变现与文化认同。作为在多个城市布局谷子店的从业者，任文栋注意到：“‘谷子经济’热度与年轻人的选择取向同步，哪里谷子卖得好，哪里的年轻人群体就更活跃。这对于青岛具有借鉴意义。”

“很多城市把著名景点跟二次元共创，比如北京故宫、上海豫园等都是不缺人的景点，它们仍然追求破圈，让年轻人增进了解。”任文栋说，“一个城市没有文化属性、单靠自然流量是难以长久保持活力的，好山好水之外，还要给年轻人提供深度体验。”



■从繁华商圈到普通小区，“谷子”店遍布在城市生活的角落里。



■“00后”和“10后”消费者对于“谷子经济”有着天然的亲切感。



■“谷子经济”产业链条已经初具规模，构建了丰富的产品层次。